



Beitrag senden an:	beitrag@rimea.de
Betreffzeile:	Beitrag

Absender	
Name:	Oswald, Kirchberger, Lebeda
Unternehmen:	TU Wien
Datum:	01.04.2005

Dokumentinformation	
Thema:	Anhang: Validierung von Simulationspro- grammen
Bezug:	Richtlinie 1.8.0
Max. Umfang:	15 Seiten

Tragen Sie bitte Ihren vollständig ausformulierten Beitrag zum Anhang der Richtlinie in die nachfolgenden Felder ein. Füllen sie die Absender-Felder vollständig aus und schicken Sie das Dokument bis spätestens 01.04.05 per Email an die o.g. Adresse. Alle mit dieser Vorlage eingereichten Beiträge werden auf der RiMEA-Homepage veröffentlicht.

Erläuterung

Erwartet werden Beiträge zu den Inhalten des Anhangs *Vorläufige Anleitung zur Validierung / Verifizierung von Simulationsprogrammen*.

Berücksichtigt werden **nur konkrete und vollständig ausformulierte Änderungs-/Ergänzungsvorschläge mit beigefügter Skizze falls notwendig**. Kommentare können begleitend zum besseren Verständnis angefügt werden.

Als Grundlage Ihres Beitrags ist die aktuelle Version der Richtlinie 1.8.0 zu verwenden.



Beiträge:

Neuer Punkt

6. Dokumentation der Verifizierung

Der Verifikationsprozess ist nachvollziehbar und vollständig zu dokumentieren. Die Dokumentation(en) sind entsprechend Abschnitt 8 dieser Richtlinie auszuführen.

Die Verifizierungsdokumente können Bestandteil der Programmdokumentation sein und sind auf Verlangen der Behörde oder dem Auftraggeber zur Verfügung zu stellen

Weitere Testfälle

Test 12: Modellierung von Verengungen

Konstruiere einen Raum, der durch einen Gang mit einem weiteren Raum verbunden ist, (vgl. Abbildung 9) besetzt wie gezeigt mit einer Population von erwachsenen Personen aus Tabelle 1 mit sofortiger Reaktion und verteile die Gehgeschwindigkeiten auf eine Population von 150 Personen. Das erwartete Ergebnis ist, dass Stauung am Ausgang des Raumes auftritt, die einen stetigen Fluss im Gang erzeugt und keine Ausbildung von Stauung am Ausgang des 2. Raumes.

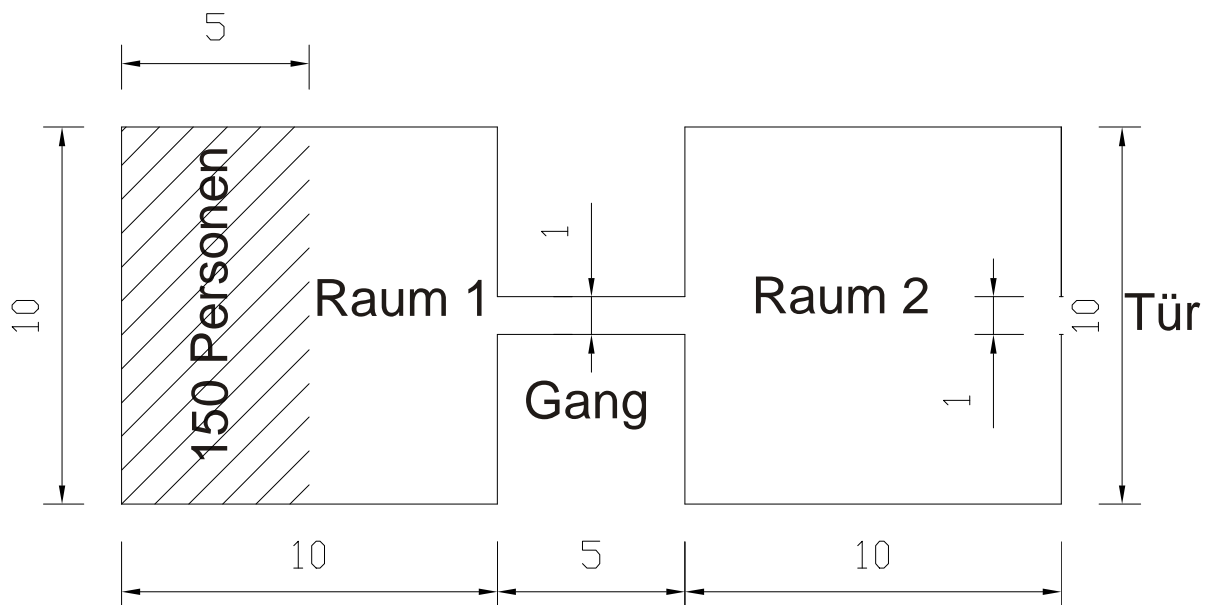


Abbildung 9: Staubildung vor einem Gang aber nicht vor der Ausgangstür